

CREATE YOUR GAME!

Bring dein Lieblingsgame auf den Tisch!

MACH EIN KARTENSPIEL AUS DEINEM GAME!

Materialien

Papier, Stift, Schere

Anleitung

1. Schreibe auf, welches Game du als Vorlage nimmst und was darin wichtig ist (z. B. sammeln, kämpfen, überleben).
2. Schneide 30–40 gleich große Karten aus Papier. Teile sie in Kategorien ein, z. B. Materialkarten, Aktionskarten oder Gefahrenkarten.
3. Schreibe oder male auf jede Karte, was sie bewirkt (z. B. „+1 Holz“, „1 Karte ziehen“, „1 Herz verloren“).
4. Überlege dir einfache Regeln wie: „Wer zuerst 6 Materialkarten sammelt, kann auslegen und wer zuerst alle Karten losgeworden ist, gewinnt.“

Beispiel:

In einem „Block-Bau-Game“ könntest du Holz-, Stein- und Werkzeugkarten machen. Passe die Karten an deinem digitalen Spiel an, auch Monsterkarten und Kampf- und Attackenkarten können sich daran orientieren.

TIPP!

Schreibe die Regeln kurz auf, damit alle sofort mitspielen können.



CREATE YOUR GAME!

Bring dein Lieblingsgame auf den Tisch!

DEIN SPIELGEHEIT ALS BRETTSPIEL

Materialien

- Großes Papier (z. B. DIN A3 oder mehrere Blätter zusammen)
- Stifte
- Würfel (oder selbst basteln)
- Kleine Gegenstände als Spielfiguren (z. B. Knöpfe, Münzen o.ä.)

Anleitung

1. Zeichne ein Spielfeld mit Feldern, einem Start- und Endziel (z. B. Schatzhöhle, Bergspitze, Raumschiff).
2. Markiere besondere Felder, z. B. „Gefahr“, „Bonus“, „Ziehe Ereigniskarte“.
3. Schreibe 10–15 einfache Ereigniskarten (z. B. „Abkürzung – gehe 3 Felder vor“ oder „Falle – setze eine Runde aus“). Passe das an dein Lieblingsgame an, z. B. wenn es bestimmte Fähigkeiten oder Funktionen gibt, wie klettern, springen oder eine Spezialattacke.
4. Lege fest, wie man gewinnt (z. B. Ziel erreichen, bevor die Herzen ausgehen oder als erstes im Ziel sein).

Beispiel:

In einem „Abenteuer-Game“ kannst du Wälder, Flüsse und Höhlen als Spielfelder einbauen. Passe das beliebig an dein Lieblingsgame an.

TIPP!

Baue Sonderfelder ein, z.B.

- Lagerplatz (1 Herz zurück),
- Flussüberquerung (würfeln, ob man es schafft: 1-3 nein, 4-6 ja)
- Schatzfeld (+1 Bonuskarte)

Lasse dich von deinem digitalen Spiel inspirieren.

scroller.de



CREATE YOUR GAME!

Bring dein Lieblingsgame auf den Tisch!

ACTION VERSION DEINES GAMES

Materialien

Papier, Stift, Schere

Anleitung

1. Schreibe das Spielziel auf (z. B. „Sammle 10 Punkte“ oder „Überlebe 10 Runden“).
Alle starten mit 3 Herzen.
2. Bastle 15 Challenge-Karten (z. B. „Nenne 3 Tiere mit B“, „Klopfe 10× auf den Tisch“, „Würfle eine 4 oder höher“).
3. Bastle 10 Power-up-Karten (z. B. „Extra-Zeit +5 Sekunden“, „Schutz – kein Herz verlieren“, „Doppelpunkte“). Mische sie zu einem eigenen Power-up-Stapel.
4. Lege den Rundenablauf fest: Alle ziehen gleichzeitig 1 Challenge-Karte. Wer die Aufgabe schafft, bekommt 1 Punkt UND darf 1 Power-up-Karte vom Power-up-Stapel ziehen.
Wer die Aufgabe nicht schafft, verliert 1 Herz. Bei 0 Herzen setzt man eine Runde aus und spielt danach weiter. Power-ups dürfen ab der nächsten Runde eingesetzt werden.

Wichtig!

Power-up-Karten sind Belohnungen – du darfst sie nur ziehen, wenn du eine Challenge schaffst. Du kannst diese Karten an dein Lieblingsgame anpassen, zum Beispiel an spezielle Fähigkeiten oder auch Items (wie Medikits, Heiltränke usw.).

Beispiel:

In einem Battle-Game brauchst du Taktik: Setze Power-ups clever ein, um dich zu retten, wenn du fast raus bist.

TIPP!

Keine gefährlichen Aufgaben!
Nutze nur sichere Challenges wie Reaktionsspiele, Quizfragen oder leichte Bewegungsaufgaben und du kannst die Karten beliebig mit Freunden erweitern.

